

Specyfikacja techniczna Mappingu

Oprogramowanie na którym będzie odtwarzany Mapping:

Resolume Arena 6

Opis miejsca prezentacji Mappingu:

Mapping będzie prezentowany na budynku Wozowni Artyleryjskiej, na jej frontowej ścianie od strony głównego placu (Majdan) Fortu Góry Gradowej o wymiarach ok. 13 m (wysokość) x 14 m (szerokość).

Budynek Wozowni Artyleryjskiej wzniesiony został w latach 70-tych XIX wieku i stanowi interesujący przykład obiektu wykonanego w technologii szkieletowej (tzw. mur pruski). Budynek przedstawia dużą wartość zarówno architektoniczną jak i zabytkową - jest to jedyny tego typu obiekt na terenie Fortu.

Grafika nr 1 przedstawia rzut frontowej ściany w kolorze.

Grafika nr 2 przedstawia zaznaczone drewniany elementy frontowej elewacji.

Grafika nr 3 przedstawia kontur budynku.

Opis parametrów Mappingu:

Pokaz powinien zostać wykonany dowolną techniką, np. animacyjną - komputerową, z grafiką 2D i 3D, z wykorzystaniem materiałów rzeczywistych (np. materiały wideo lub fotograficzne, archiwalne mapy, szkice). Dopuszcza się również kompozycję mieszaną. W pokazie mogą zostać wykorzystane sceny nagrane z udziałem aktorów. Pokaz powinien aktywnie wykorzystywać elementy architektoniczne budynku na którym będzie prezentowany

Czas trwania pokazu powinien wynosić ok. 3-5 min.

Pokazowi powinna towarzyszyć dedykowana muzyka i/lub efekty dźwiękowe.

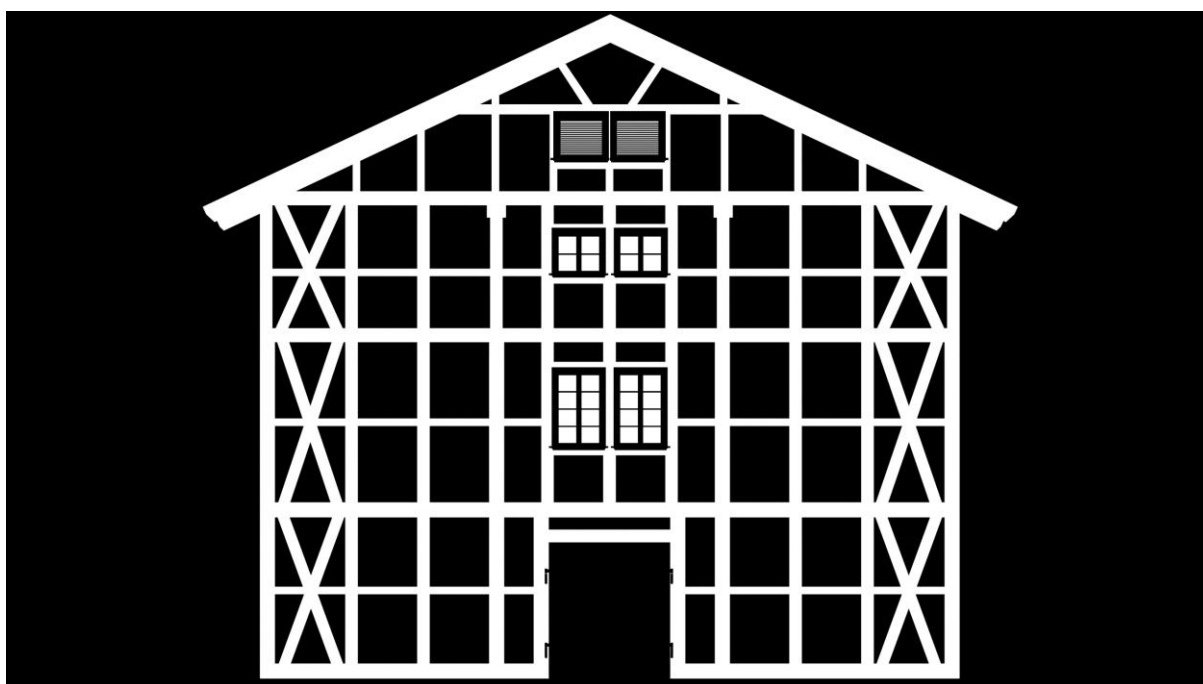
Mapping powinien zostać wykonany w maksymalnej rozdzielczości obrazu dla wymiaru obrazu. Mapping zostanie przekazany w formacie dźwięku typu Dolby Digital.

Rzut frontowej ściany w kolorze



Grafika nr 2

Drewniany elementy frontowej elewacji



Kontur budynku

